Boîte de Leitner

cycle de 32 jours

JOUR	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
1 chaque jour	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
2 tous les 2 j	2		2		2		2		2		2		2		2		2		2		2		2		2		2		2		2	
3 tous les 4 j		3				3				3				3				3				3				3				3		
4 tous les 8 j				4								4								4								4				
5 tous les 16 j								5																5								
6 tous les 32 j																6																
A acquises																																○

● Chaque jour, avancez d'une case. Après le jour 32, revenez au jour 1.

3 Ouvrez l'espace 1, puis l'autre espace marqué dans la colonne du jour.

○ Le jour 32, tirez une dizaine de cartes acquises au hasard et interrogez-les comme les autres.

Mode d'emploi

CHAQUE JOUR

1. Avancez le trombone d'une case.
2. Ouvrez l'espace 1, puis l'autre espace du jour.
3. Lisez chaque question et cherchez la réponse avant de retourner la carte.
4. Rangez la carte selon le tableau. Elle ne ressort pas le même jour.
5. Ajoutez les nouvelles cartes dans l'espace 1.

LES TROIS RÈGLES D'OR

- Chercher avant de retourner la carte : c'est l'effort pour retrouver la réponse qui fait retenir.
- Ne pas revoir une carte avant son jour, même pour se rassurer.
- Un peu chaque jour vaut mieux que beaucoup la veille du contrôle.

Où va la carte

Carte dans l'espace	Réussie — Facilement (sans hésiter)	Réussie — Difficilement (en cherchant)	Ratée (rien, ou à peu près)
1	2	1	1
2	3	2	1
3	4	3	1
4	5	4	2
5	6	5	2
6	A	6	2
A	A	6	2

A : acquises.
Dans le doute entre "difficilement" et "ratée", comptez ratée.